* **チーム：F**
* **ゲームタイトル:マジカルダークネス**
* **ゲームの概要：パネルを裏返して相手をつませる**
* **制作での反省点：**

企画：特に何もしなかった

プログラム：ファイル管理が遅かった

誰も動かなかった

デザイン：骨が作りすぎてエラーが出た

* **後輩へのアドバイス：**

前期からしっかり動く

夏休みも動く

休まず動く

手を止めない

目を閉じるな